

2017年6月8日

# 時刻表示ウェブページの 確度および可用性向上についての考察

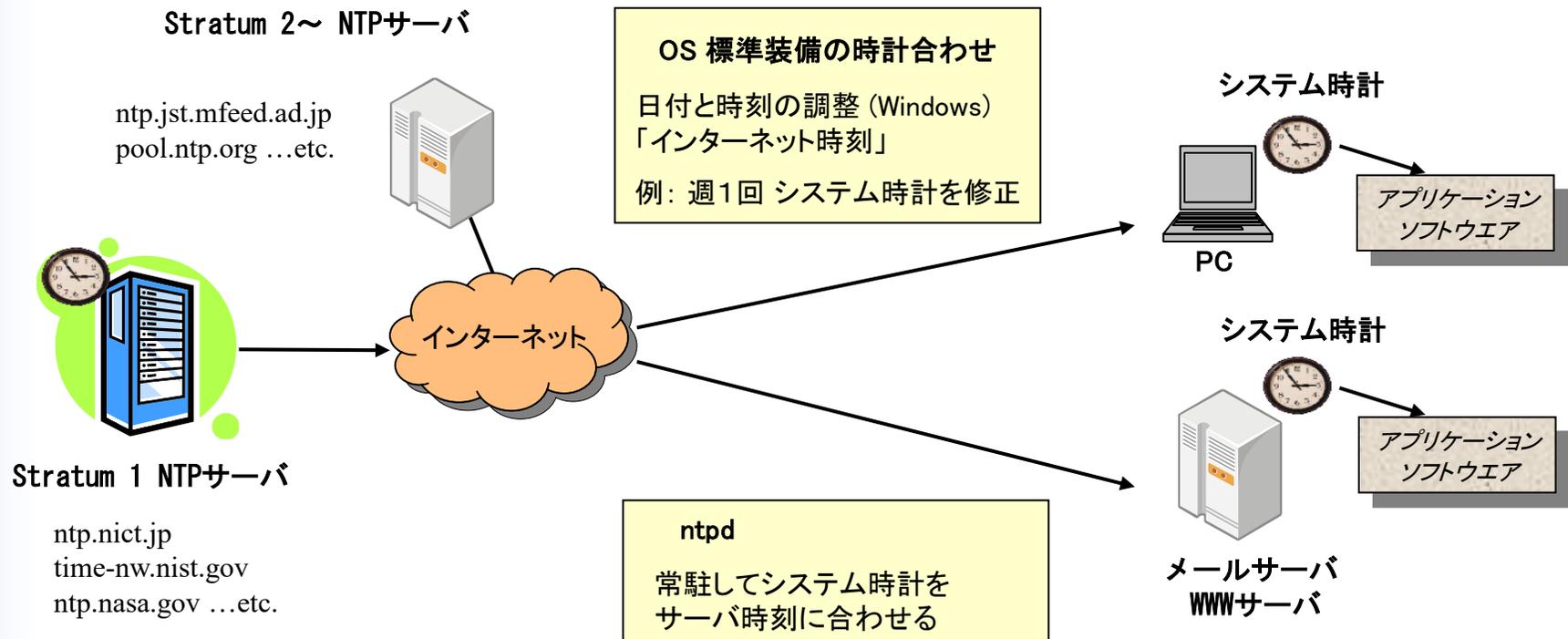
国立研究開発法人 情報通信研究機構

鳥山 裕史

# インターネット時刻供給

## NTP が主流

- ・大学、メーカ、インターネットプロバイダのサービス
- ・NICT Public NTP サービス（日本標準時直結）



# NTP 以外の時刻供給に対するニーズ

## NTP 時刻供給の問題

- ・NTP はファイアウォールで遮断されて使えないことがある
- ・時刻のトレーサビリティ確保が難しい
  - 複数のサーバ階層による時刻伝送
  - 各サーバの時刻誤差限界値が不明

## 新たな需要

- ・Web アプリケーションの利用拡大
- ・精度はそこそこでも、「信頼できる時刻」の需要が増加

HTTPによる時刻供給 など

# HTTPによる時刻供給

クライアント側(ブラウザ上のJavaScript等)から動的に  
HTTP時刻サーバにアクセスし時刻情報を取得

## 【メリット】

- ・送出時刻・受信時刻から、取得時刻の誤差限界がわかる。
- ・伝送遅延時間による時刻誤差の削減が期待できる。
- ・複数サーバの利用により、時刻確度・可用性向上が期待できる。

## 【課題】

- ・セキュリティ面から、JavaScript では、ドメインを超えるアクセスが制限されている

# クロスドメインアクセス

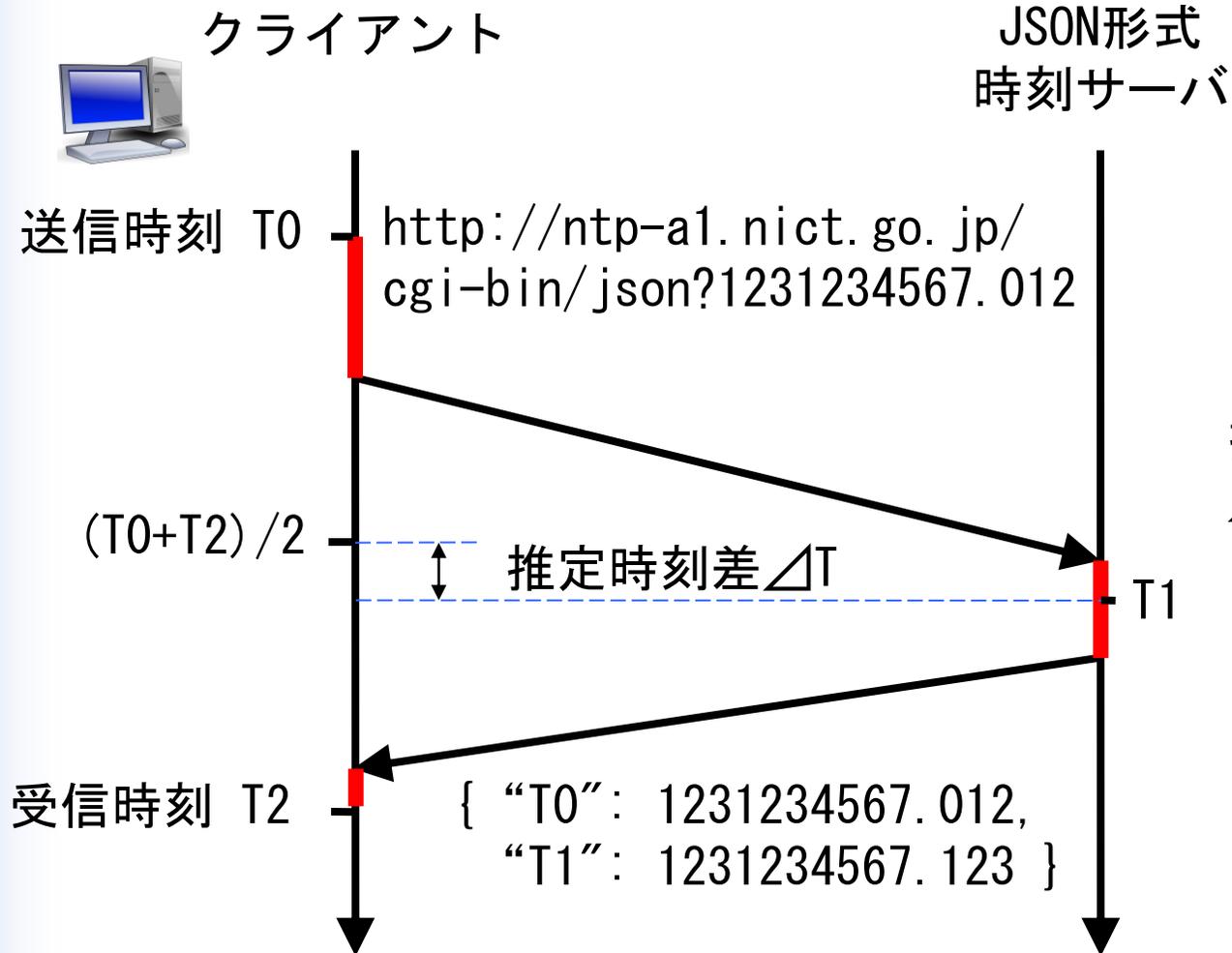
## △JSONP(JavaScript Object Notation with Padding)

- ・動的情報(時刻情報)を埋め込んだJavaScriptソースを読み込み
- ・クライアントは、コールバック関数中で時刻情報を利用
- ・クロスドメイン禁止の制限を受けない(抜け穴的)
- ・外部からのJavaScriptソースを実行するため、セキュリティ面の懸念がある

## ◎XMLHttpRequest Level2 (AJAX)

- ・レスポンスヘッダでの指定により、クロスドメインのアクセス可  
→ Access-Control-Allow-Origin:\*
- ・最新版であれば、ほとんどのブラウザで対応済み
- ・データ形式は、JSON が扱いやすい

# HTTPによる時刻供給



推定時刻差  $\Delta T$  :  
 $\Delta T = (T_0 + T_2) / 2 - T_1$

往復の遅延時間が同一と  
仮定した場合の、サーバ  
時計とクライアント時計  
の時刻差計算値

# 推定時刻差 $\Delta T$ の誤差要因

## ・往復の遅延時間差

エラー再送

経路・処理時間の非対称性

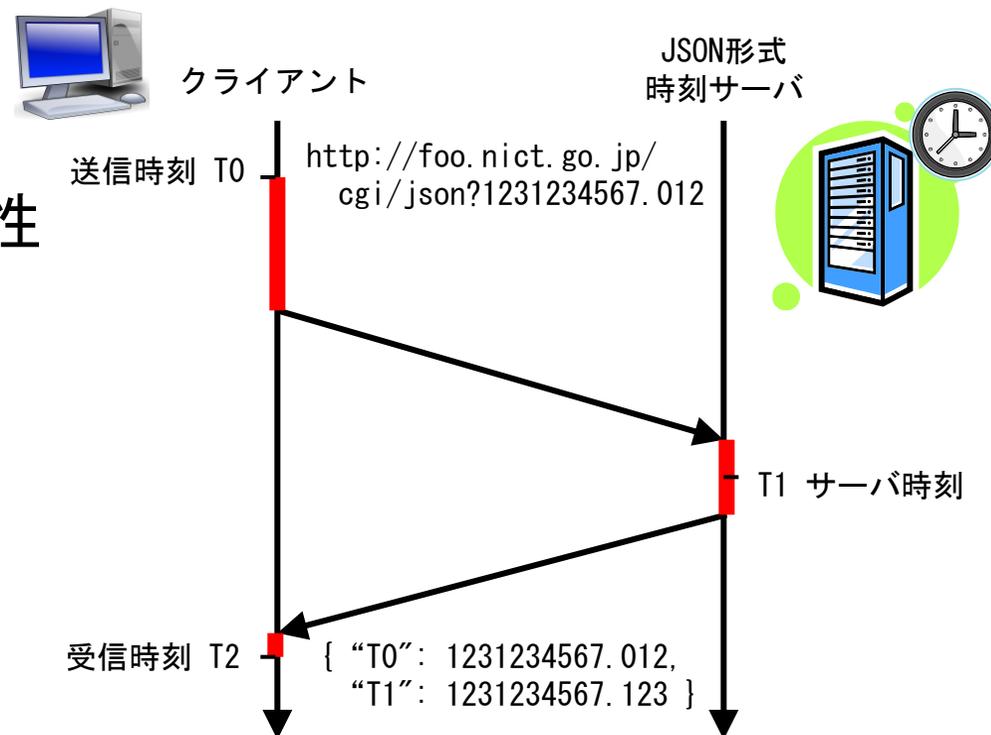
## ・時刻取得関数の粒度

getTime() : 16ms ?  
(IE / Windows)

## ・内部処理時間の非対称性

DNS ルックアップ

SSL 鍵交換 (https の場合)



# 時刻の誤差限界(1サーバ)

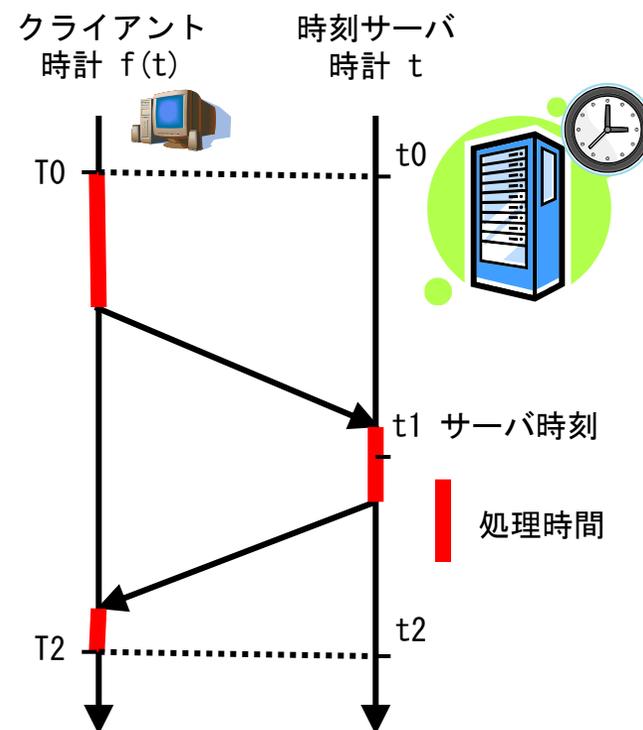
## 信じられるもの

- ◆  $t_0 \leq t_1 \leq t_2$  .. (1)

## 信じられると仮定するもの

- ◆ サーバの時計は正確である
- ◆  $t_0 \leq t \leq t_2$  の期間では、クライアントPCのクロック誤差は無視できる  
 $f(t) = t + c$  ( $c$ は一定値) .. (2)
- ◆ 時刻取得関数の粒度などに起因する誤差は、一定値  $E$  より小さい  
 $|e_0| < E, |e_2| < E$  .. (3)

(誤差が大きいOSでも、16ms 程度)



記録される情報:

送信タイムスタンプ:  $T_0 = f(t_0) + e_0$

サーバタイムスタンプ:  $T_1 = t_1$

受信タイムスタンプ:  $T_2 = f(t_2) + e_2$

但し  $e_0, e_2$  は、時刻取得関数の粒度などに起因する誤差

# 時刻の誤差限界(1サーバ)

## 誤差の限界

(1),(2) より、

$$c \geq (T0 - e0) - T1$$

$$c \leq (T2 - e2) - T1$$

c の推定値を  $(T0 + T2) / 2 - T1$  とし、

(4),(5) の両辺から引くと、

$$c - \left( \frac{T0 + T2}{2} - T1 \right) \geq -\frac{T2 - T0}{2} - e0$$

$$c - \left( \frac{T0 + T2}{2} - T1 \right) \leq \frac{T2 - T0}{2} - e2$$

(3),(6),(7) より、

$$\left| c - \left( \frac{T0 + T2}{2} - T1 \right) \right| \leq \frac{T2 - T0}{2} + E$$

この右辺が誤差の最大値となる

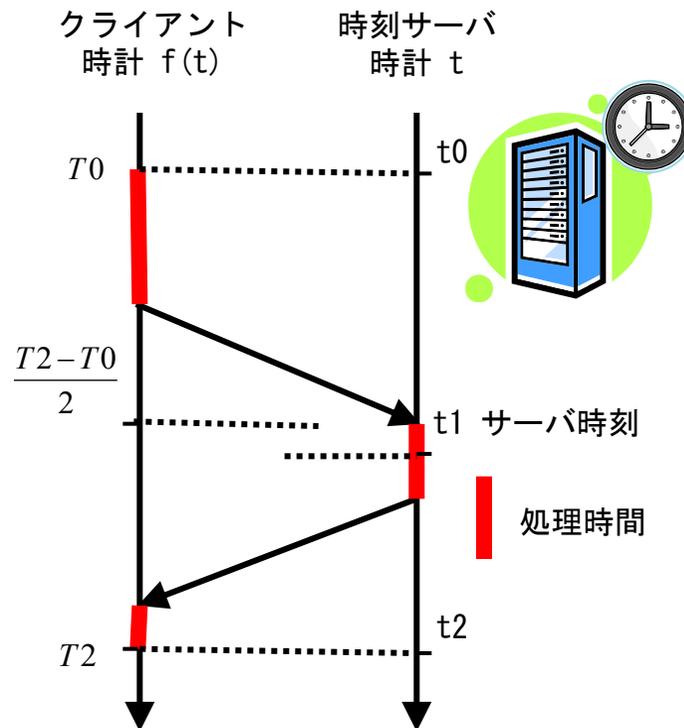
.. (4)

.. (5)

.. (6)

.. (7)

.. (8)



記録される情報:

送信タイムスタンプ:  $T0 = f(t0) + e0$

サーバタイムスタンプ:  $T1 = t1$

受信タイムスタンプ:  $T2 = f(t2) + e2$

但し  $e0, e2$  は、時刻取得関数の粒度などに起因する誤差

# 時刻の誤差限界(複数サーバアクセス)

## 信じられるもの

◆  $t_0 \leq t_1 \leq t_2, t_3 \leq t_4 \leq t_5$       .. (1)

## 信じられると仮定するもの

◆ すべてのサーバ時計は正確である

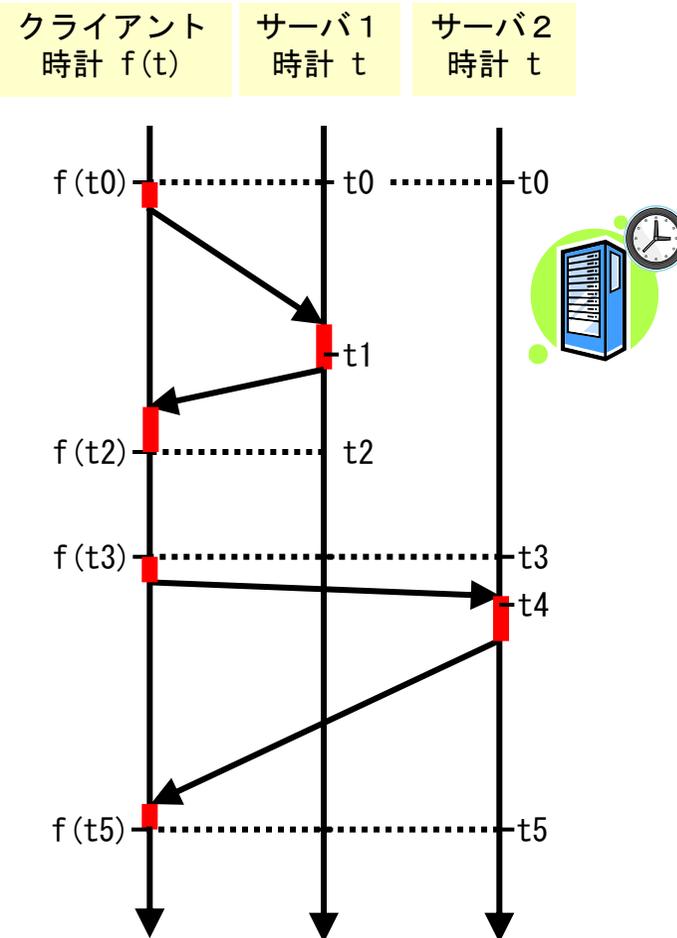
◆  $t_0 \leq t \leq t_5$  の期間では、クライアントPCのクロック誤差は無視できる

$f(t) = t + c$  ( $c$ は一定値)      .. (2)

◆ 時刻取得関数の粒度などに起因する誤差は、一定値  $E$  より小さい

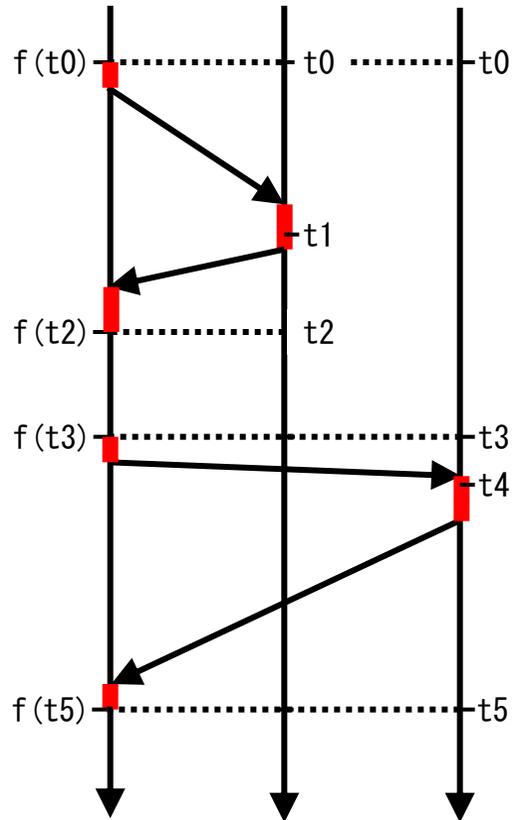
$|e_0| < E, |e_2| < E$       .. (3)

(誤差が大きいOSでも、16ms 程度)



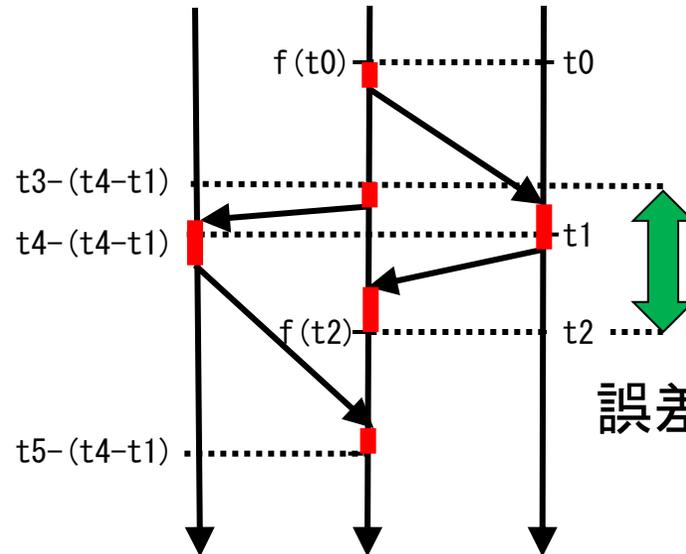
# 時刻の誤差限界(複数サーバ)

クライアント 時計 $f(t)$	サーバ1 時計 $t$	サーバ2 時計 $t$
---------------------	----------------	----------------



$(t_4 - t_1)$   
移動

サーバ2 時計 $t$	クライアント 時計 $f(t)$	サーバ1 時計 $t$
----------------	---------------------	----------------



誤差の限界

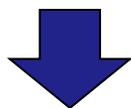
$t_0 \leq t_1 \leq t_2$  かつ

$t_3 - (t_4 - t_1) \leq t_1 \leq t_5 - (t_4 - t_1)$

# 時刻の誤差限界(複数サーバ)

$$t_0 \leq t_1 \leq t_2 \quad \text{かつ}$$

$$t_3 - (t_4 - t_1) \leq t_1 \leq t_5 - (t_4 - t_1)$$



$$\min(t_0, t_3 - (t_4 - t_1)) \leq t_1$$

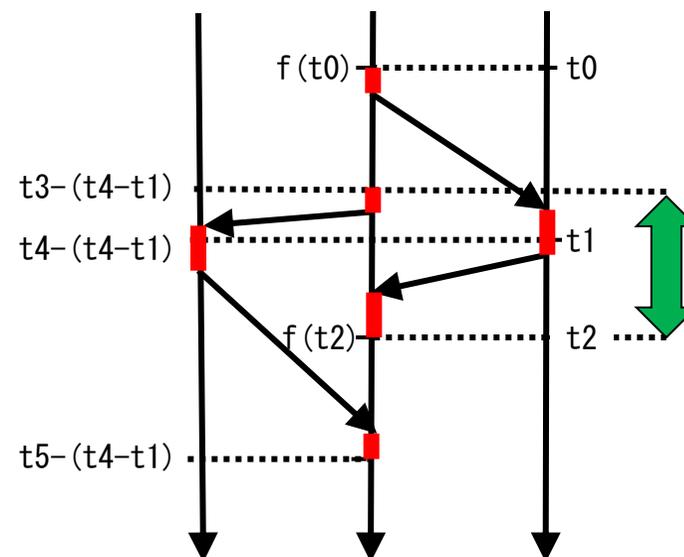
$$\max(t_2, t_5 - (t_4 - t_1)) \geq t_1$$

クライアント時計の偏差  $c$  の

推定値: 
$$\frac{\max(t_2, t_5 - (t_4 - t_1)) + \min(t_0, t_3 - (t_4 - t_1))}{2}$$

誤差の最大値: 
$$\frac{\max(t_2, t_5 - (t_4 - t_1)) - \min(t_0, t_3 - (t_4 - t_1))}{2} + E$$

サーバ2 時計 $t$	クライアント 時計 $f(t)$	サーバ1 時計 $t$
----------------	---------------------	----------------



記録される情報:

送信タイムスタンプ:  $T_0 = f(t_0) + e_0$

サーバタイムスタンプ:  $T_1 = t_1$

受信タイムスタンプ:  $T_2 = f(t_2) + e_2$

送信タイムスタンプ:  $T_3 = f(t_3) + e_3$

サーバタイムスタンプ:  $T_4 = t_4$

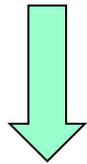
受信タイムスタンプ:  $T_5 = f(t_5) + e_5$

但し  $e_0 \sim e_2$  は、時刻取得関数の粒度などに起因する誤差

# HTTP時刻供給サーバ(JSON形式)

通常の Web サーバに  
CGI プログラムを設置

http://ntp-a1.nict.go.jp/cgi-bin/json?1368668174.987



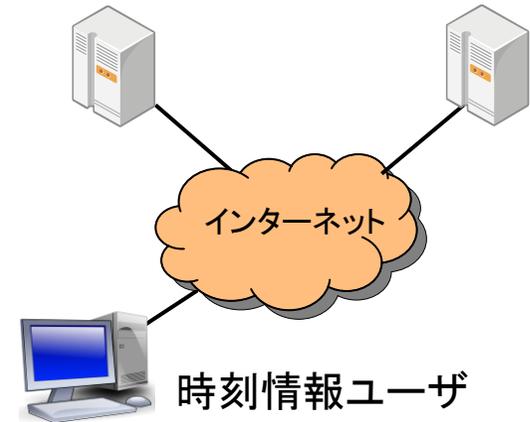
レスポンス

```
{ "id": "ntp-a1.nict.go.jp",  
  "it": 1498765432.123,  
  "st": 1498765432.234,  
  "leap": 36,  
  "next": 1483228800,  
  "step": 1 }
```

← 物理的なサーバ固有の文字列  
← クライアントからの送出時刻  
← サーバの時刻

うるう秒関係情報：  
次回(または前回)のうるう秒イベント(UNIX  
TIME=1483228800)は、うるう秒挿入(step=1)で、  
それまでの UTC-TAI は36秒

ntp-a1.nict.go.jp ntp-b1.nict.go.jp



# 提案方式の特長

- **伝送遅延時間による誤差の低減が期待できる**  
往復の伝送遅延時間を相殺することにより、誤差の低減が期待できる。
- **時刻誤差の最大値を知ることができる**  
「信頼できる時刻」には重要
- **特殊なサーバを構築する必要がない**  
CGI プログラムの作成のみ  
SSLとの併用(https)が容易
- **Javascript からの利用が容易**  
JavaScriptからのクロスドメインアクセス、動的アクセスが可能  
時刻利用クライアントが CGI である必要がない

# 提案方式の応用例(AJAX方式:2013年~)



## 日本標準時

情報通信研究機構は日本標準時を決定・維持しています。  
本ページでは、「NICT インターネット時刻供給サービス」のJSON形式時刻情報を取得し、これを元にJavaScript プログラムで各種の時刻を表示しています。[時刻取得結果の表示](#)

時刻情報取得状況: 良好

ntp-a1.nict.go.jp: RTT = 38 ms, (PC Clock - JST) = -56 ms  
ntp-b1.nict.go.jp: RTT = 38 ms, (PC Clock - JST) = -53 ms  
Estimated clock difference (PC Clock - JST) = -54 ± 34ms

### サーバから供給された時刻

日本標準時(JST): **2017/06/08 17:22:37**  
協定世界時(UTC): **2017/06/08 08:22:37**  
国際原子時(TAI): **2017/06/08 08:23:14**  
地域標準時: **2017/06/08 17:22:37**

### あなたのコンピュータの内蔵時計

時刻: **2017/06/08 17:22:37**  
地域標準時との差: **0.1 秒** 遅れています

■本ページは正確な日本標準時の提供を目的としたものではありません。

- 通信回線の速度、混雑状況によっては、大きな誤差を生ずることがあります。
- 夏時間・冬時間の切り替えは、再読み込み後に反映されます。
- 本ページは、約1時間毎に自動再読み込みされます。
- このページに関するお問い合わせはこちらまで。 [jet@ml.nict.go.jp](mailto:jet@ml.nict.go.jp)

技術情報

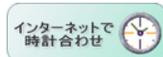
[このページの技術情報](#)



[日本標準時って何?](#)

08/04/01  
09:00:00

[大型文字表示](#)



[NICT 公開NTPサーバ](#)

複数のサーバ(3 URL以上)から、

- ・ AJAX により2サーバにアクセスし、得られた時刻情報を比較し、信用できると判断される場合は、重複する誤差限界範囲の中心値を取得時刻として表示する。
- ・ サーバからの応答がタイムアウトした場合、または、時刻情報を比較した結果、信用できると判断されなかった場合、信用できる2サーバの組が得られるまで、他のサーバにアクセスする。
- ・ 上記の結果、信用できる2サーバの組が得られなかった場合には、その旨表示する。

複数サーバへのアクセスを省略した簡易版が、Sistema Interamericano de Metrologia (SIM) のトップページでも利用されている。

<http://tf.nist.gov/sim/>